

Lesmaterialen keuzethema's

The image shows a screenshot of the website for the Vakvereniging i&i (informatics & digital literacy). The page features a blue header with the logo and navigation links: Home, Curriculum, Nieuws, Projecten, Lid worden, Nieuwsbrief, and Over ons. The main content area has a large headline: "Informatica is de Toekomst." followed by the subtitle "Vakvereniging voor informatica & digitale geletterdheid in het Nederlands Onderwijs." On the right side, there is a white box titled "Actueel" containing a list of news items. The last item in the list, "SLO-keuzethema-materiaal", is circled in red.

i&i vakvereniging
informatica & digitale geletterdheid

Home Curriculum Nieuws Projecten Lid worden Nieuwsbrief Over ons

Informatica is de Toekomst.

Vakvereniging voor informatica & digitale geletterdheid in het Nederlands Onderwijs.

Actueel

- Digitale geletterdheid - curriculum.nu!
- i&i conferentie: 6 en 7 november 2019. Meld je aan!
- i&i forum - voor informatica en digitale geletterdheid
- **SLO-keuzethema-materiaal**

Lesmaterialen keuzethema's

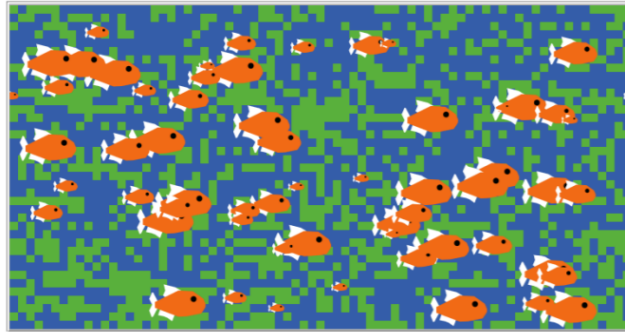
copyright van het materiaal berust bij SLO. SLO stelt dit materiaal beschikbaar onder de Creative Commons BY licentie (CC-BY):
<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.nl>.

Domein	Thema	Status
G	Algoritmiek, berekenbaarheid en logica	In ontwikkeling
H	Databases	Beschikbaar
I	Cognitive Computing	Nog op te starten
J	Programmeerparadigma's	In ontwikkeling In ontwikkeling
K	Computerarchitectuur	Nog op te starten
L	Netwerken	Beschikbaar
M	Physical computing	Beschikbaar

Keuzethema's beschikbaar



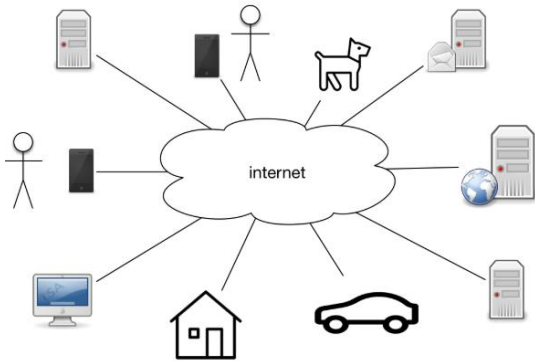
User experience



Computational Science



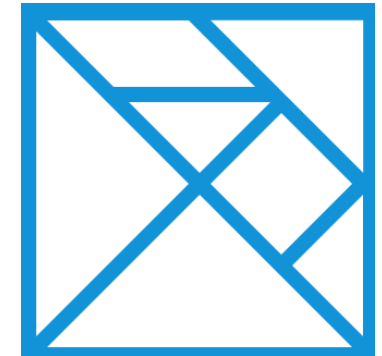
Physical Computing



Netwerken / Internet of things



Databases



Binnenkort:
Functioneel programmeren

Testscholen gezocht

Domein	Testen vanaf	Contact met wie?	E-mailadres
G Algoritmiek	Februari 2020	Tim van Steenvoorden	tim@cs.ru.nl
H Databases	Januari 2020	Eelco Dijkstra	eelco.j.dijkstra@gmail.com
I Cognitive Computing	Januari 2021		-
K Computerarchitectuur	Januari 2021		-
J en P Games object-georiënteerd programmeren	Februari 2020	Martin Bruggink	M.Bruggink@tudelft.nl
L Netwerken	Januari 2020	Eelco Dijkstra	eelco.j.dijkstra@gmail.com
P User experience gaming	Januari 2020	Paul Bergervoet	P.M.A.Bergervoet@uu.nl
N Security	September 2020	Martin Bruggink	M.Bruggink@tudelft.nl
O Usability	September 2020	Jan-Willem van 't Klooster	j.vantklooster@utwente.nl
Q Maatschappelijke en individuele invloed van informatica	September 2020	Ingrid Breyman	l.e.i.breyman@utwente.nl

Of via

Martin Bruggink

M.Bruggink@tudelft.nl

Landelijke nascholing

Cursus	Data (donderdagdags)		Deadline voor inschrijving
H: Databases	6 februari	(5 mrt, 19 mrt, 2 april)	17 januari
L: Netwerken (Internet of Things)	16 april	(28 mei, 18 jun)	27 maart
M: Physical Computing	9 januari	(23 jan, 13 feb)	20 december
P: User experience	16 januari	(30 jan)	20 december
R: Computational science	12 maart	(26 mrt, 9 apr, 14 mei)	21 februari

Zie website I&I

<https://ieni.github.io/inf2019/nascholing.html>

slo