

# Programma i&i conferentie - woensdag 6 november 2019

**BBG 0.69**

**BBG 0.71**

**BBG 0.75**

16.00-16.30

**Foyer: Inloop en registratie - koffie/thee en bezoek informatiemarkt**

16.00-17.00

**Auditorium Atlas; Plenaire introductie "Computer Science and Numworks" - door Leo Solé en Felienne Hermans (Engelstalig)**

17.00 - 18.15

**Keuzedomein J en P: Programmeerparadigma's - Games maken en ervaren - René van der Veen**

**Keuzedomein L: Netwerken - Internet of Things - Eelco Dijkstra**

**Keuzedomein P: User Experience - Ingrid Breymann**

18.15 - 19.00

**Foyer : Warme maaltijd**

19.00 - 20.30

**Keuzedomein M: Physical Computing - Martin Bruggink**

**Keuzedomein G: Algoritmiek, berekenbaarheid en logica - Jacco Gnodde, Jacqueline Nijenhuis-Voogt & Tim Steenvoorden**

**Keuzethema P: User experience / Gaming - Paul Bergervoet**

20.30 - 21.00

**Napraten met hapje en drankje**