



montessori
lyceum
gooise meren

User experience & game design

Roderik Egberink



Waarom kiezen leerlingen informatica?

- ▶ 'Geen centraal eindexamen!'
- 'Handig voor later, ICT wordt steeds belangrijker.'
- 'Ik wil later games maken.'



User experience en game design?

- ▼ User experience is hoe een gebruiker een digitaal product, systeem of dienst ervaart.

Game design is the process of creating and shaping the mechanics, systems, and rules of a game.



- ▼ Stel, je geeft leerlingen de opdracht om een game te ontwerpen. Hoe pakt de gemiddelde leerling dat aan?

<https://answer garden.ch/3872121>



Game design nuttig?

▼ Hogere denkvaardigheden:

plannen

evalueren

creatief denken



P. User experience

57. Analyse

De kandidaat kan de relatie tussen ontwerpkeuzes van een interactief digitaal artefact en de verwachte cognitieve, gedragsmatige en affectieve veranderingen of ervaringen verklaren.

58. Ontwerp

De kandidaat kan voor een digitaal artefact de gebruikersinteractie vormgeven, de ontwerpbeslissingen verantwoorden en voor een eenvoudige toepassing implementeren.



Uitdagingen

- ▶ Veel tijd kwijt aan werkend krijgen van game
 - Hoge cognitieve belasting
 - Technology push*
 - Boeiend spel maken
 - Weinig bekend over wat werkt in UX



Uitdagingen ingezoomd

- Geen groot gat tussen
 - interesse van gebruiker en het spel
 - vaardigheden van de gebruiker en niveau van spel

En:

De speler wordt steeds beter in het spel



Stappenplan UXP & Game Design

1. Player experience formuleren
2. Hoe kun je het spel winnen?
3. Welke game objecten zijn er?
4. Welke eigenschappen hebben deze objecten?
5. Welk beloningssysteem is er?
6. Hoe reageren objecten op elkaar?
7. Hoe geeft het spel feedback aan de speler?



Didactische aanpak

- ▼ *Directe instructie*
- Samenwerkend leren*
- Small group scaffolding*
- Paper prototyping*



Lessenreeks

▼ Vier lessen

Analyse bestaande games

Aanleren stappenplan

Maken van Game design

Papieren prototype



Aan de slag

- ▼ Werk in tweetallen

Speel het volgende spel:

<https://supermario-game.com/nl>

Vul de stappen 1 t/m 7 van het stappenplan

Vul het schema in op de laatste bladzijde.



Lessenreeks

- ▶ <https://drive.google.com/drive/folders/1dmnX3Ydnz5sv6LvEqxairTiHYzcrKDx?usp=sharing>



Dankjewel

Contact

Roderik Egberink
r.egberink@mlgm.nl



montessori
lyceum
gooise meren